



# **Carrefour des Troglodytes «Anjou - Touraine - Poitou»**

**Dossier Pédagogique  
2017**



# **Animations Pédagogiques 2017**

**Sorties scolaires à la journée  
de la maternelle au collège**

Détail de l'intérieur sculpté  
de l'Hélice Terrestre.

# Pour les « maternelles »

## «Sur les traces du Grand Jacques» (MS/GS) 1/2 journée

Dans le monde de « l'Hélice Terrestre », on a le droit de toucher, de grimper, de se cacher, et c'est ainsi qu'on découvrira l'univers poétique et extravagant de Jacques Warminski. Les enfants y découvriront un village troglodytique d'autrefois puis sa réutilisation comme support pour une œuvre monumentale sculptée et modelée qui évoque en permanence les contraires (dehors/dedans, dessus/dessous) et qui met en scène des personnages complexes à partir de formes géométriques simples. En suivant l'histoire de Jacques, ils testeront leur agilité/mobilité en déambulant sur l'œuvre, feront une découverte sensible des lieux (corde aveugle), puis seront invités à créer à leur tour dans ce monde minéral, en réalisant dans l'argile des formes et personnages imaginaires. Un bouillon de sensations !

**Finalité de l'animation :** Approcher de manière sensorielle un espace d'art contemporain

### Objectifs spécifiques

1. Découvrir l'habitat troglodytique
2. Développer son sens de l'observation (discerner des formes...), le toucher et sa mobilité
3. Utiliser ses sens pour aller à la rencontre d'une œuvre d'art
4. Développer sa créativité

### Déroulement de l'animation :

10H00 : Découverte du hameau troglodytique de l'Orbière

10H20 : Histoire du « Grand Jacques »

10H40 : Découverte de « l'amphi-sculpture », partie extérieur de l'Hélice Terrestre. Observation des formes et des matières, déambulation sur l'œuvre monumentale.

11H00 : Découverte sensorielle de l'intérieur de l'Hélice Terrestre (sans chaussures, avec corde aveugle)

11H20 : Partage des ressentis dans la partie souterraine de l'œuvre de Warminski.

11H45 : Pause

12H00 : Atelier modelage sur argile : à l'aide de pochoirs, reproduction des formes de « l'hélice terrestre » et utilisation de formes géométriques simples.

12H30 : Départ ou pique-nique sur place, en troglo si mauvais temps

**Lieu :** site de « L'Hélice Terrestre », lieu-dit « L'Orbière »  
St-Georges-des-7-Voies (49)

**Durée :** 1/2 journée (2h30)

**Nombre :** un groupe classe

**Période :** toute l'année

**Matériel à prévoir :** vêtement chauds + chaussettes de rechange et  
caisses pour emporter les modelages

**Prix :** forfait classe 190 € + 3 €/élève

# Pour les « maternelles »

## «Un Souterrain au Pays des Ombres» (PS/MS/GS/CP) 1/2 journée ou journée

Cette animation est proposée en journée ou demi-journée. Parfaitement adaptée au cycle 1, elle offre aux petits l'occasion de vivre une expérience unique, à la découverte du monde souterrain où obscurité peut rimer avec liberté ! Un conte de fées, des jeux de mobilité, et la découverte des ombres garantissent une demi-journée riche en émotions !

L'après-midi, en option, est consacré à un atelier de modelage. Les enfants, accueillis à l'atelier troglodytique de « la Poterie de la Rose Bleue » travaillent en argile les personnages du conte « Au Pays des Ombres » pour réaliser chacun une sorcière ou un masque.

**Finalité de l'animation :** Sensibiliser à l'existence du monde souterrain

### Objectifs spécifiques

1. Dépasser ses peurs et ses appréhensions
2. Se déplacer en autonomie
3. Ecouter une histoire et y participer
4. S'approprier un lieu inhabituel
5. Favoriser la motricité et la gestuelle

### Déroulement de l'animation :

- 9H30 : Introduction au monde souterrain
- 9H45 : Parcours sensible à la bougie dans les caves des Arènes
- 10H15 : Pause
- 10h30 : Conte « Au pays des ombres » : histoire d'un perreyeux froussard
- 11H00 : Déambulation dans les caves à la recherche des personnages du conte
- 11H15 : Jeux d'ombres avec les figurines et restitution du conte par les enfants
- 12H00 : Départ ou pique-nique
- 13H45 : Départ à pied vers l'atelier de la Rose Bleue
- 14H00 : Atelier «modelage» autour des personnages du conte\*
- 16H00 : Fin de l'animation



**Lieu :** Le site des cave des Arènes ainsi que l'Atelier de Poterie « la Rose Bleue » - Doué la Fontaine (49)

**Durée :** 1/2 journée ou 1 journée

**Nombre :** 1 ou 2 classes

**Période :** toute l'année

**Matériel à prévoir :** blouse +caisses (si atelier modelage), vêtements chauds et lampions\*

**Prix demi-journée:** forfait classe 190 € + 1,50 € / élève

**Prix journée :** forfait classe 190 € + 11,50 / élève

*\* Les objets modelés doivent subir un temps de séchage puis de cuisson. Prévoir de venir les récupérer environ 2 semaines après l'animation.*

\*Fiche pédagogique sur demande

# Pour les « maternelles »

## «Le secret de Panzougruel» (PS/MS/GS/CP) journée

Les caves de Panzoult s'ouvrent aux plus petits pour leur faire découvrir tout en douceur l'originalité du monde souterrain, en dépassant leurs a-priori. Ils y découvriront un monde accueillant où l'obscurité est vite domptée par le jeu et la créativité collective. L'histoire d'un ogre gentil «Panzougruel» leur permettra de s'approprier les lieux et les jeux d'ombres leur feront découvrir le rapport ombre/lumière. Ensuite, ils réaliseront sur une galette d'argile, à l'aide de pochoirs leur propre «Panzougruel».

**Finalité de l'animation :** Développer son imaginaire et dépasser ses aprioris

### Objectifs spécifiques :

1. Exprimer ses sensations et son ressenti à l'égard du monde souterrain
2. Développer sa capacité d'écoute
3. Respecter des consignes
4. Découvrir un élément du patrimoine local et se l'approprier
5. Réaliser une œuvre personnelle

### Déroulement de l'animation :

10H00 : Introduction et échanges sur le monde souterrain  
10H15 : Parcours sensible à la bougie dans les caves  
10H45 : Pause  
11h00 : Conte « Le Panzougruel » : histoire d'un ogre gentil  
11H20 : Déambulation dans les caves à la recherche des figurines des personnages du conte  
11H45 : Jeux d'ombres avec les figurines et restitution du conte par les enfants  
12H30 : Pique-nique  
13H15 : Atelier «modelage sur argile » - mon «Panzougruel»  
14H00 : Présentation des « Panzougruel » à la classe  
14H30 : Emballage des oeuvres  
15H00 : Départ



**Lieu :** site de la cave des vignerons de Panzoult - Panzoult (37)

**Durée :** 1 journée

**Nombre :** 1 classe

**Période :** toute l'année, de préférence les lundis

**Matériel à prévoir :** blouse +caisses, vêtements chauds et lampions\*

**Prix :** forfait classe 300 € + 2 € / élève

\*Fiche pédagogique sur demande

# Pour les primaires et collèges

## «Sculpteurs d'Histoires» (CE1 - CE2 - CM1 - CM2) journée

Dans les pas de Jacques Warminsky, les enfants sont invités à observer et comparer les formes de l'Hélice Terrestre pour y découvrir la démarche de l'artiste. Puis, après avoir étudié les détails et oppositions de cette sculpture monumentale à l'aide d'un parcours photo, ils laisseront courir leur propre sens créatif lors d'un atelier de sculpture sur tuffeau.

**Finalité de l'animation :** Faire l'expérience d'une expression artistique

### Objectifs spécifiques

1. Connaître un nouveau type d'habitat et le matériau «tuffeau»
2. Donner à voir et à toucher différentes roches, différents matériaux
3. Développer son sens de l'esthétique et son expression artistique
4. Acquérir quelques termes techniques liés à la sculpture (notion de plein et de vide) et à l'architecture (espace creusé / construit)
5. Reconnaître les matériaux locaux et savoir les travailler

### Déroulement de l'animation :

- 10H00 : Conte et visite du hameau troglodytique de l'Orbière  
10H15 : Découverte de «l'Hélice Terrestre», œuvre d'art contemporaine réalisée par Jacques Warminski; sensibilisation à la démarche de l'artiste à partir d'un parcours photo  
11H30 : Découverte des outils du sculpteur  
12H00 : Pique-nique tiré du sac  
13H00 : Atelier «Sculpture sur tuffeau»  
15H00 : Redécouverte de l'œuvre au travers d'un parcours à l'aveugle en chaussettes  
16H00 : Fin de l'animation



**Lieu :** site de « L'Hélice Terrestre », lieu-dit « L'Orbière »  
St-Georges-des-7-Voies (49)

**Durée :** 1 journée

**Nombre :** un groupe classe

**Période :** Toute l'année, de préférence le vendredi

**Matériel à prévoir :** blouse / vêtements chauds / chaussettes de rechange

**Prix :** forfait classe 300 € + 3 € / élève

# Pour les primaires et collèges

## Pierrochet, éclaireur des Temps (CE1 - CE2 - CM1 - CM2 - collège) journée

Dans l'obscurité des carrières souterraines des Arènes de Doué-la-Fontaine, les enfants découvriront de façon sensible les spécificités du monde souterrain. Familiarisés avec les lieux, il seront ensuite initiés à la technique du light painting afin d'utiliser l'espace souterrain comme lieu de création. En manipulant les appareils photo numériques, ils découvriront les possibilités d'expression du faisceau de lumière.

**Finalité de l'animation :** Appréhender le patrimoine troglodytique comme un lieu d'expression artistique

### Objectifs spécifiques

1. Imaginer, découvrir puis s'appropriier l'environnement des troglodytes
2. Découvrir et connaître le patrimoine local (tuffeau, troglodyte...)
3. Se repérer dans cet environnement particulier : le troglodytisme
4. S'initier à la photographie numérique et établir un lien entre la photo et la lumière
5. Travailler en groupe

### Déroulement de l'animation :

- 10H00 : Exposition du ressenti sur le monde souterrain  
10H15 : Déambulation à la bougie dans l'obscurité des Caves des Arènes et visite guidée. Découverte d'un habitat troglo.  
11H30 : Initiation à la technique photographique du «Light Painting»  
12H30 : Pique-nique tiré du sac  
14H00 : Atelier « Light Painting »  
15H30 : Présentation des photographies réalisées  
16H15 : Fin de l'animation



**Lieu :** les caves des Arènes à Doué-la-Fontaine (49)

**Durée :** 1 journée

**Nombre :** un groupe classe

**Période :** Toute l'année

**Matériel à prévoir :** une lampe par enfant / vêtements chauds et une clef USB pour la classe

**Prix :** forfait classe 300 € + 1,50 € / élève ou 3 € / élève (collège)

# Pour les primaires et collèges

## «De pâte en pierre» (CM1 - CM2 - Collège) journée

Sur le site troglodytique des Perrières, les enfants découvriront une tradition culinaire ancestrale en réalisant eux-mêmes la recette des fouées (pâte à pain cuite au feu de bois). Pendant que la pâte lève, ils vivront une expérience sensorielle originale sur le site des caves des Arènes. L'après-midi sera consacré à la réalisation d'une sculpture personnelle sur tuffeau «mon petit troglo» avant de cuire et déguster les fameuses fouées.

**Finalité de l'animation :** Expérimenter le contact avec la matière (farine, pâte, pierre).

### Objectifs spécifiques

1. Connaître un nouveau type d'habitat le troglodytisme.
2. Découvrir une habitude culinaire locale.
3. Travail sur la matière et découverte de son rapport personnel avec celle-ci .
4. Acquérir quelques termes techniques liés à la sculpture (notion de plein et de vide) et à l'architecture (espace creusé / construit).
5. Expression artistique.

### Déroulement de l'animation :

9H30 : Accueil au Perrières. Préparation de la pâte à fouée  
10H30 : Départ à pied pour les Arènes.  
10H45 : Découverte sensible du monde souterrain aux Arènes  
12H00 : Retour à pied aux Perrières et pique-nique.  
13H15 : Atelier «Sculpture sur tuffeau».  
15H30 : Façonnage des fouées.  
16H00 : Cuisson et dégustation.  
17H00 : Fin de l'animation



**Lieu :** Sites des Perrières et des Arènes, Doué-la-Fontaine.

**Durée :** 1 journée

**Nombre :** un groupe classe

**Période :** Toute l'année

**Matériel à prévoir :** tablier / vêtements chauds ne craignant pas la poussière

**Prix :** forfait classe 260 € + 4,50 € / élève



# Pour les primaires et collèges

## «Ma Maison imaginaire» (CM1 - CM2 - Collège) 1/2 journée

Il s'agit là d'un atelier d'écriture. Les enfants feront d'abord une découverte sensible du monde souterrain, puis se livreront à une petite enquête pour tenter de comprendre ses spécificités. Leur esprit de déduction les mènera à évoquer la question de l'habitat (habitat de surface et habitat souterrain) qui pourra nourrir leur imagination. S'en suivra l'écriture d'un texte individuel sur le thème d'une « maison imaginaire ».

**Finalité de l'animation :** Exprimer ses sensibilités à travers l'écriture

### Objectifs spécifiques

1. Découvrir l'habitat souterrain
2. Ecouter une histoire et s'en inspirer
3. Développer l'imaginaire et le retranscrire librement
4. Développer l'échange et l'écoute des autres

### Déroulement de l'animation :

09H30: Accueil aux caves des Arènes - Visite sensible puis guidée  
10H00 : Jeu de reconnaissance dans les caves et découverte d'un habitat troglodytique  
10H45 : Conte «Ma Maison imaginaire»  
11H00 : Recueil d'idées, prise de notes collective  
11H30 : Ecriture personnelle  
12H10: Lecture des textes et échange  
12H30 : Fin de l'animation

**Durée :** 1 demi-journée  
**Lieu :** site troglodytique des Arènes  
**Période :** Toute l'année  
**Capacité d'accueil :** 1 classe  
**Tarifs :** 190 € + 1,50 € / élève



# Pour les primaires et collèges

## «Les Roches de l'Anjou» (CM1 - CM2 - Collège) journée

**Finalité de l'animation :** Appréhender le rôle de la géologie dans l'utilisation des matériaux

### Objectifs spécifiques

1. Comprendre la formation des paysages
2. Faire le lien entre les propriétés des roches et leurs utilisations
3. Découvrir les matériaux utilisés en Anjou (tuffeau, falun, ardoise)
4. Manipuler des outils de taille de pierre, s'initier au travail de la pierre
5. Comprendre les liens entre le dessus et le dessous

### Déroulement de l'animation :

09H00: Accueil aux caves des Arènes - Visite sensible puis guidée  
10H15 : Départ à pied (ou avec votre car) vers le site de fouilles de la Mer des Faluns  
10H30: Atelier «Fossiles» : recherche sur site et identification  
11H30 : Retour à pied (ou avec votre car) aux Perrières  
12H00: Pique-nique aux Perrières  
13H00 : Le « Mystère des Faluns » : découverte de la scénographie des Perrières  
13H45 : Atelier «Sculpture sur tuffeau»  
16H15: Fin de l'animation

**Lieu :** les caves des Arènes et les Perrières à Doué-la-Fontaine (49)

**Durée :** 1 journée

**Période :** Avril et mai

**Nombre :** Un groupe classe (possibilité 2 classes en même temps)

**Public :** Cycle 3 à Collège

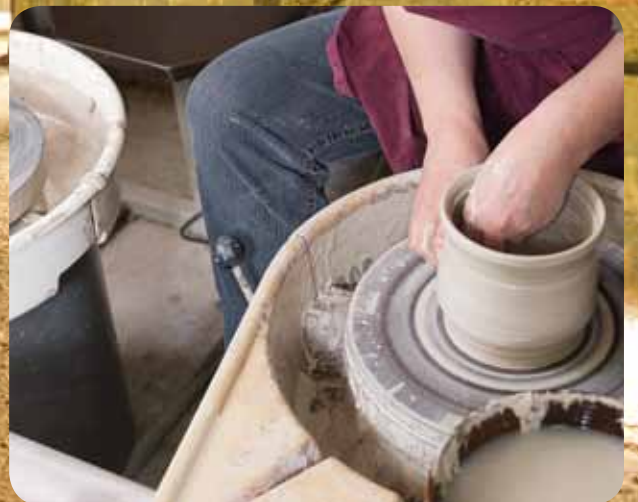
**Matériel à prévoir :** boîtes / cuillère à soupe / chaussures de marche vêtements adaptés à la météo blouse + caisses

**Prix :** forfait classe 300 € + 6,50 € / élève





# Les séjours pédagogiques



# Les Séjours Pédagogiques

## Un hébergement dans un site unique en France : Le centre troglodytique des Perrières à Doué-la-Fontaine

Les séjours se déroulent en immersion totale au cœur du patrimoine troglodytique. L'hébergement se fait au centre troglodytique des Perrières, unique en France. Il a été aménagé dans un site creusé aux 18<sup>ème</sup> et 19<sup>ème</sup> siècles dans d'anciennes carrières de falun.

Il propose :

- un gîte de 18 places réparties en 3 chambres, avec sanitaires et sanitaire handicapé
- un gîte de 40 places réparties en 6 chambres
- une infirmerie avec un lit et un lavabo
- une salle de réception pouvant accueillir 80 couverts
- une cuisine équipée indépendante
- un amphithéâtre de 60 places équipé de matériel hi-fi , vidéo



### Les Perrières

49700 Doué-la-Fontaine

- n° d'agrément inspection académique: 125 49 89

- n° d'agrément jeunesse et sport : 49 125 168

<http://www.les-perrieres.com/fr/centre-d-hebergement/presentation-p6.html>

## Des programmes pluridisciplinaires à la carte

Le programme des activités vise à ce que les enfants apprennent à observer leur environnement et à réfléchir sur les liens de cause à effet qui façonnent les territoires.

Le Saumurois sert pour cela de sujet d'étude concret : le troglodytisme, qui en est la colonne vertébrale, est le fil conducteur ludique et mystérieux tout au long du séjour.

Chaque journée est alors l'occasion de tisser des liens entre la géologie, l'histoire, les activités humaines, l'architecture, les modes de vie... Les activités sont pour cela découpées en différents temps, où les enfants sont pleinement acteurs de leur découverte (visites interactives, rencontres, ateliers et jeux).

Au préalable, nous établissons ensemble votre programme, en fonction de votre projet pédagogique. La liste des séjours ci-après vous permet d'avoir un aperçu des possibilités, les contenus n'étant qu'indicatifs.

Nous nous occupons de toute la logistique. Nous assurons l'organisation et la coordination complète de votre séjour pédagogique en Saumurois : hébergement, restauration, transport sur les lieux de visite et activités pédagogiques.



# La Classe Patrimoine

## «Troglodytes et mondes souterrains»

### (cycle 3 à collège)

La Classe du Patrimoine « troglodytes et mondes souterrains » ouvre droit à un subventionnement particulier de la part des ministères de la Culture et de l'Education Nationale. Le dossier est à retirer auprès de la Délégation Académique à l'Action Culturelle de Nantes.

La Classe du Patrimoine fonctionne selon le principe d'une classe transplantée de 5 jours, thématique, en immersion complète. Notre programme est donc axé sur le troglodytisme et l'hébergement se fait impérativement au centre d'hébergement troglodytique des Perrières. Le programme des cinq jours est validé par le Rectorat.

#### Programme pour la semaine

##### *1<sup>er</sup> jour*

Accueil aux Perrières - Visite des «Caves Cathédrales» et découverte du « Mystère des Faluns » Atelier «Fossiles» et reconstitution paleoenvironnementale.

##### *2<sup>e</sup> jour*

«Entre Loire et tuffeau» : Lecture de paysage et Circuit d'interprétation du patrimoine - Jeu «Le commerce du tuffeau» - Visite d'une champignonnière.

##### *3<sup>e</sup> jour*

Visite des maisons troglodytes de la Fosse à Forges - Atelier poterie «Mon troglo en terre».

##### *4<sup>e</sup> jour*

Visite de l'Hélice Terrestre à St Georges des 7 voies – Atelier «Sculpture sur tuffeau»

##### *5<sup>e</sup> jour*

Visite du château de Brézé - Atelier «Fouées»



**Durée** : 5 jours

**Intervenant** : CTATP labellisé « Classe du Patrimoine »

**Lieu** : Sites de la proche région de Doué-la-Fontaine et de Saumur

**Nombre** : Un groupe classe (possibilité 2 groupes en même temps)

**Prix** : nous consulter pour un devis sur mesure

# Le Séjour Zoo au Bioparc de Doué-la-Fontaine (cycle 1 à collège)

Le Bioparc de Doué-la-Fontaine a pour cadre un ensemble troglodytique résultant d'une ancienne carrière d'extraction du falun. Dans cet espace cohabitent aujourd'hui plus de 70 espèces animales, dont une grande majorité sont en voie de disparition dans leur environnement naturel. Par le biais de plusieurs «Projets Nature», le Bioparc participe activement à la préservation de certaines espèces et est un acteur privilégié pour porter à la connaissance du plus grand nombre la nécessité de protéger les ressources naturelles.

## Eduquer à la préservation de l'environnement

Nos animations visent à présenter les caractéristiques de chaque animal (comportement, classification, chaînes alimentaires), en faisant largement appel à l'observation. La classe zoo s'inscrit fortement dans les principes éducatifs d'écocitoyenneté en appuyant sur la protection des espèces animales et de leurs milieux naturels.



## Un séjour adapté à toutes les classes

Le séjour zoo offre une grande diversité d'animations adaptées à tous les âges. En formule « trois jours », il est très adapté pour les maternelles.

### Exemple de programme :

#### 1<sup>er</sup> jour

Visite guidée du Bioparc

#### 2<sup>e</sup> jour

«Les explorateurs de l'arche de Doué» (Jeu d'orientation et de classification animale)  
Malette « La pêche aux espèces » - Atelier «Au fil de la chaîne alimentaire»  
Soirée Contes

#### 3<sup>e</sup> jour

« Le jeu des projets nature » - Le jeu de piste «Qui suis-je ?»  
- Atelier modelage «Mon animal imaginaire» à La Rose Bleue.



#### 4<sup>e</sup> jour

Malette « à chacun son bec » - Atelier «Le petit monde du Bioparc» - Dîner de spécialités (les fouées)

#### 5<sup>e</sup> jour

Malette « le petit dessinateur naturaliste » - Atelier « le comportement des animaux »

**Durée** : 2 à 5 jours

**Période** : de mars à novembre

**Lieu** : Doué-la-Fontaine (49)

**Nombre** : Une classe (possibilité de deux classes en même temps)

**Prix** : Nous consulter pour un devis sur mesure

*Pour indication : un séjour de 5 jours / 4 nuits sur la base de 28 élèves : environ 252 € / enfant et 179 € / accompagnant en pension complète, avec entrées sites, animations et transport pendant le séjour.*



# Le Séjour Moyen-Age (cycle 2 à collège)

Un programme conçu de façon chronologique pour plonger les élèves au cœur de l'esprit médiéval et leur en faire percevoir toute la richesse. De la période mérovingienne à la Guerre de 100 ans, ils aborderont différents thèmes et s'essayeront à différentes activités comme l'enluminure, ou encore la sculpture sur tuffeau.

## Exemple de programme :

### 1<sup>er</sup> jour

Accueil puis visite de Troglodytes & Sarcophages  
Ateliers (les Mérovingiens: poulies, leviers, taille de pierre et archéologie)

### 2<sup>e</sup> jour

Visite de l'Abbaye Royale de Fontevraud – Atelier «Enluminure»  
Soirée médiévale

### 3<sup>e</sup> jour

Visite des souterrains du Château de Brézé  
Atelier «Sculpture sur Tuffeau»  
Dîner de spécialités (les fouées)

### 4<sup>e</sup> jour

Visite du Château de Ternay – Atelier «Blason»

### 5<sup>e</sup> jour

Visite de la caverne sculptée



**Durée** : 2 à 5 jours

**Période** : de mars à novembre

**Lieu** : Doué-la-Fontaine et les environs de Saumur

**Nombre** : Un groupe classe (possibilité 2 groupes en même temps)

**Coût** : Nous consulter pour un devis sur mesure

*Pour indication : un séjour de 5 jours / 4 nuits sur la base de 28 élèves : environ 270 € / enfant et 180 € / accompagnant en pension complète, avec entrées sites, animations et transport pendant le séjour.*

## «Le Saumurois sens dessus-dessous...» (cycle 2 à collège)

Croisant les disciplines, les thématiques et les périodes historiques, ce séjour a pour objectif d'apprendre à l'enfant à observer et interpréter un territoire et découvrir les liens qui le construisent. Il vise à répondre aux questions suivantes : pourquoi cette région est-elle ainsi aujourd'hui ? Comment et pourquoi est-elle différente des autres régions ? Comment l'Homme s'est adapté à ce milieu ? Le Saumurois sert pour cela d'exemple concret. Nous mettons l'accent, de façon plus ou moins détaillée suivant la durée du séjour, sur la caractéristique essentielle de la région: les liens existants entre le dessus et le dessous.

### Exemple de programme :

#### 1<sup>er</sup> jour

Accueil aux Perrières - Visite des caves des Arènes à la bougie puis guidée - Atelier «Fossiles»  
Découverte du « Mystère des Faluns »

#### 2<sup>e</sup> jour

«Entre Loire et tuffeau» : Lecture de paysage et circuit d'interprétation du patrimoine de Candés St Martin à Montsoreau - Visite de l'abbaye de Fontevraud.  
Soirée : Jeu «Le commerce du tuffeau »

#### 3<sup>e</sup> jour

Visite du Château de Brézé - Atelier «Sculpture sur Tuffeau»  
Dîner de spécialités (les fouées)

#### 4<sup>e</sup> jour

Visite des troglodytes de l'Orbière et découverte de « l'Hélice terrestre » - Atelier écriture  
Soirée Contes

#### 5<sup>e</sup> jour

Visite d'un village troglodytique  
Jeu des énigmes du Pigeonnier



**Durée** : 3 à 5 jours

**Période** : de mars à novembre

**Lieu** : Sites de la proche région de Doué-la-Fontaine et Saumur (49)

**Nombre** : Une classe (possibilité 2 classes en même temps)

**Prix** : Nous consulter pour un devis sur mesure

*Pour indication : un séjour de 5 jours / 4 nuits sur la base de 28 élèves : environ 270 € / enfant et 172 € / accompagnant en pension complète, avec entrées sites, animations et transport pendant le séjour.*





# **Carrefour des Troglodytes Anjou Touraine Poitou**

493 route de Montsoreau – 49400 Dampierre sur Loire

Tel : 02 41 67 13 12

Email : [carrefourdestroglodytes@orange.fr](mailto:carrefourdestroglodytes@orange.fr)

Site internet : [carrefourdestroglodytes.org](http://carrefourdestroglodytes.org)